



Bases para la participación en el Ability 2013

Pilotos.

Es necesario acreditar con licencia de vuelo en vigor estar en posesión del título de piloto de paramotor, reconocido por cualquier federación autonómica o nacional.

Es obligatorio el uso de paracaídas de emergencias, casco protector con auriculares, y radio de comunicaciones.

El piloto, previo a su participación deberá rellenar el formulario de inscripción donde deberá consignar las características de su equipo, y ser conforme a la norma de seguridad impuesta para este tipo de prácticas.

Norma de seguridad de parapentes en el Ability.

Como medida de seguridad, y para igualar las condiciones competitivas entre velas réflex y convencionales se establece la siguiente norma de pesos y cargas.

Certificaciones .

Los pilotos están obligados a volar en esta prueba dentro del rango de pesos declarados por el fabricante del parapente con las siguientes condiciones.

A) Velas convencionales.

Volar con velas nivel A, o B. Norma Cen Antiguamente niveles 1 y 1/2 Dhv.

Como excepción para velas no certificadas específicamente en paramotor, se admitirá una carga máxima en la suma del peso de piloto y paramotor que exceda hasta $p.\max/6 \times 8$.

Esto es: el piloto pesa 75 kg y su paramotor con combustible 35kg, esto nos da un total de 110 kg.

Su parapente talla M está certificado Cen B en 95 kg en su rango de pesos superior .

Por certificación estaría fuera de rango, pero aplicando esta norma podría admitirse ya que el cálculo daría como resultado un máximo de :

$$95 / 6 = 15,83 \times 8 = 126,64.$$

Esto es; admitiríamos a piloto y equipo como válidos.

B) Velas tipo réflex.

Solo se admitirán según las cifras dadas por el fabricante, sin aplicar la norma de /6x8.

Objetivo de la prueba.

El Ability está concebido como una aproximación a las pruebas de habilidad que se realizan en campeonatos de rango superior, siendo un buen sistema de aprendizaje y entrenamiento de estas habilidades.

Las sesiones de práctica son progresivas desde niveles bajos, pretendiendo que el piloto no arriesgue más de lo debido. Con el uso de las pilonas hinchables de 8 mts se minimizan los riesgos de incidentes, ya que los giros se hacen a una altura mas adecuada, y no se fuerza a tocar los sticks en pleno giro.

En las sesiones de prácticas se limita el número de pilotos volando en la zona.

Terminadas las sesiones de práctica y entrenamiento se procederá a lanzar la competición en la que el vencedor será el piloto que obtenga la mayor puntuación acumulada.

La prueba es valedera para el campeonato regional de la FAM para la temporada 2012.

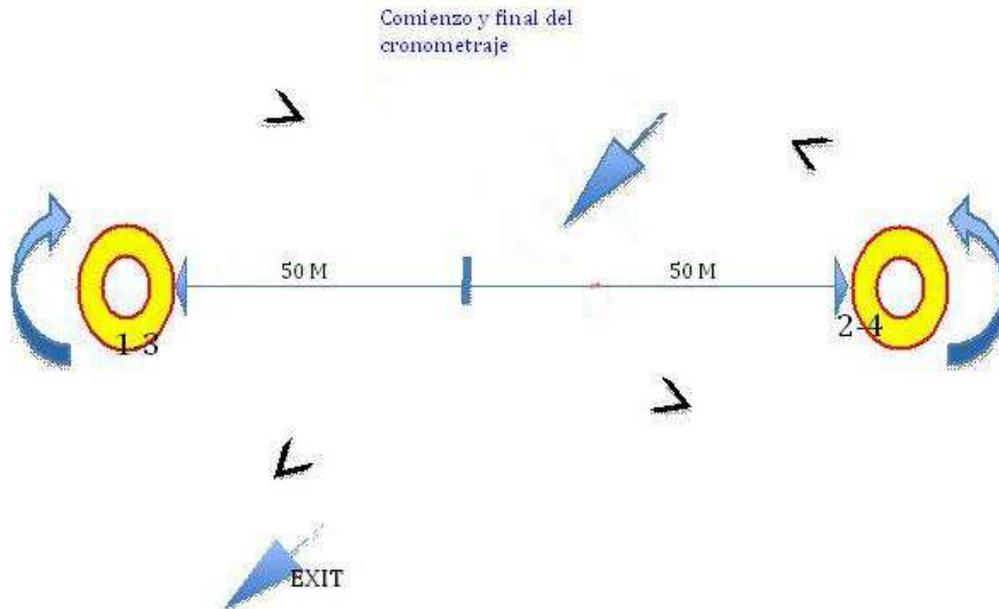
El sistema de puntuación en las pruebas de slalom otorga 1000 puntos al mejor tiempo y así regresivamente hasta el piloto que emplee más tiempo. Cuanta mayor diferencia de tiempo haya entre el primer y último participante, mayor será la distancia en puntos entre ellos.

Catálogo de pruebas.

El Ocho.

Sobre un circuito formado por dos pilonas separadas entre ellas por 100 mts, se coloca un stick en el centro del recorrido al que el piloto debe golpear en 5 ocasiones simultaneando tras las pilonas los giros 1º derecha- 2º izquierda – 3º derecha – 4º izquierda.

El piloto dispone de dos intentos para abrir el tiempo en el toque 1 y otros 2 intentos para cerrar tiempo en toque 5. Si falla los toque intermedios debe continuar su trayectoria de vuelo para ir a por el siguiente toque. Si en el desarrollo de la manga el piloto toca suelo se considera Crash (cero puntos).



60 segundos.

Prueba contra reloj que consiste en abrir el crono al toque con el pie de un stick de 2 metros de altura y cerrar el tiempo a los 60 segundos exactos con otro toque.

Los 60 segundos otorgan una puntuación de **1000 puntos**, cuanta mayor diferencia haya entre el mejor y el peor tiempo, mayor diferencia en puntos habrá entre los participantes.

Planeo final.

En la zona de aterrizaje se coloca un stick de 2 mts. A modo de diana, a motor parado y a unos 150 metros de altura el piloto debe entrar a aterrizar tocando el palo y desde ese punto se medirá la distancia en metros hasta el punto donde toca en el suelo. Tocar el palo otorga **50 puntos**, cada metro completo de planeo desde el palo hasta la toma en tierra da **50 puntos** adicionales, hasta un máximo de 950 puntos o 19 metros..

Palos en línea.

Se dispone sobre el terreno tres sticks en línea recta separados entre si por 25 metros.

El piloto debe en 2 pasadas rasantes dar al mayor número de palos y a continuación cerrar tiempo golpeando de nuevo el stick 1.

Tras el toque 3º y 6º se puede hacer el giro hacia el lado que se prefiera. Si en el transcurso de la prueba el piloto toca el suelo se considera crash, (cero puntos) . El piloto que consiga dar los 7 toques en el menor tiempo será quien se lleve los **1000 puntos** de la prueba.
